



Présentation

Cité des Métiers

*Projet **ECLORE** 2023/2025*

© 2024 Cité des Métiers de Marseille et de Provence-Alpes-Côte d'Azur.

WWW.CITEDESMETIERS.FR



Avec le soutien de

Dans le cadre de

Nos labels qualités



Le projet innovant : ÉCLORE



« Cité des Métiers de Marseille et de Provence-Alpes-Côte d'Azur et ses centres associés s'engagent pour la découverte et la valorisation des Métiers de la Transition Écologique et Énergétique auprès de tous les publics »

NOM DE L'OPÉRATION :
ÉCLORE* 2023 - 2025

* Programme Territorial pour Éveiller les Consciences Libres Où Responsabilité et Environnement sont connectés !

OBJECTIFS DE L'OPÉRATION

ÉCLORE c'est :

- > **Rendre visible et lisible l'information métiers** en réalisant une veille documentaire quotidienne et agréant les ressources des acteurs,
- > **Informer et valoriser les métiers** des filières des Energies Renouvelables, du BTP durable, du Recyclage et du traitement des déchets au travers :
 - D'actions collectives comme des info-métiers, des visites d'entreprises et des forums,
 - La création de supports digitaux pour communiquer sur le web comme des séries vidéos « documentaire » et « portraits »,
- > **Innov**er sur les formes d'orientation en proposant un nouveau logiciel connecté à de l'Intelligence artificielle avec des casques à réalité virtuelle

ÉCLORE apporte des **solutions concrètes** pour promouvoir les métiers et répondre aux besoins en recrutement **des filières des Energies Renouvelables, du BTP durable, du Recyclage et du traitement des déchets.**

Montant européen accordé 661 888 €

Avec le Fonds européen pour une Transition Juste (FTJ)

 Cofinancé par l'Union européenne

Le projet est piloté par  Avec le soutien de    

Ce document est co-financé par l'Union européenne dans le cadre du Fonds pour une Transition Juste (FTJ)

Le projet innovant : ÉCLORE

1) Des actions collectives :

- Des **Infos Métiers** spécifiques à la **TE** :
IM TE énergies renouvelables / IM TE BTP durable et isolation / IM TE Recyclage / IM TE Traitement des déchets
- Des **Animations collectives VR**,
- des **Visites** pour « aller vers ... ».

2) Des événements en présentiel et à distance :

- Par an : 1 événement interactif et/ou hybride,
- Par an : 1 salon de l'emploi « énergies vertes et durables »,
- Tout au long de l'année : 1 veille documentaire TE.



3) Produire des supports digitaux :

- Une série **DOCUMENTAIRE** : focus « secteurs » – 4 filières,
- Une série **PORTRAITS** : focus « métiers » – 4 à 8 témoins.

4) Créer un outil innovant VR – IA :

- Créer une **nouvelle brique VR** à nos casques,
- **Conception d'un logiciel VR** spécial TE : mises en situation professionnelle,
- Proposer une **expérience immersive**, avec des technologies de **scoring** et d'**IA**.

Déploiement du projet : ÉCLORE

2023 (juillet à décembre)

1) Des actions collectives :

- Des **Infos Métiers** spécifiques à la TE :

IM TE énergies renouvelables : prospection entreprises - partenaires

IM TE BTP durable et isolation : prospection entreprises - partenaires

IM TE Recyclage : prospection entreprises - partenaires

IM TE Traitement des déchets : prospection entreprises - partenaires

- Des **Animations collectives VR** :

au 12/12/2023 : **9 sessions réalisées** pour **65 personnes sensibilisées** + Prévisionnel de **4-5 sessions**

- des **Visites « Outils de la Cité et Focus TE »** :

au 12/12/2023 : **4 visites réalisées** pour **32 personnes sensibilisées**

2) Des évènements en présentiel et à distance :

- Par an : 1 évènement interactif et/ou hybride : ingénierie de développement **(phase 1)**

- Par an : 1 salon de l'emploi « énergies vertes et durables » : ingénierie développement **(phase 1)**

- Tout au long de l'année : 1 **veille documentaire TE** :

5 Points Docs réalisés (Juillet / Septembre / Octobre / Novembre et Décembre)

1 evt : réunion de lancement ce jour avec Fresque du Climat

3) Produire des supports digitaux :

- Une série **DOCUMENTAIRE** : focus « secteurs » – 4 filières :
Ingénierie de développement **(phase 1)**

- Une série **PORTRAITS** : focus « métiers » – 4 à 8 témoins :
Ingénierie de développement **(phase 1)**

4) Créer un outil innovant VR – IA :

- Créer une **nouvelle brique VR** à nos casques,

- **Conception d'un logiciel VR** spécial TE : mises en situation professionnelle,

- Proposer une **expérience immersive**, avec des technologies de **scoring** et d'**IA**.

Rédaction des cahiers des charges des AOs à lancer en Janvier 2024 :

LOT1-Presta.n°1.1-ConceptionEnviroVR

LOT1-Presta.n°1.2-AbntVidéos360

Déploiement du projet : **ÉCLORE**

2024 (janvier à décembre)

1) Des actions collectives :

- Des **Infos Métiers** spécifiques à la TE :

Identifier et mobiliser des partenaires experts pour animer chaque IM :

*Prévisionnel de **10 à 25 IM à réaliser** sur l'année*

IM TE énergies renouvelables

IM TE BTP durable et isolation

IM TE Recyclage

IM TE Traitement des déchets

- Des **Animations collectives VR** :

*Prévisionnel **10 à 14 sessions VR** sur l'année*

- des **Visites « Outils de la Cité et Focus TE »** :

*Prévisionnel **5 à 8 Visites d'entreprises** sur l'année*

2) Des évènements en présentiel et à distance :

- Par an : 1 évènement interactif et/ou hybride :

***1 EVT "JME"** le 31/05 + **1 EVT "Digital – Hybride"** le 20/06*

- Par an : 1 salon de l'emploi « énergies vertes et durables » :

***1 SALON "EV&D"** le 22 ou 24/10/2024*

- Tout au long de l'année : 1 **veille documentaire TE** :

***8 à 11 Points Docs** avec des focus TE sur l'année.*

3) Produire des supports digitaux :

- Une série **DOCUMENTAIRE** : focus « secteurs » – 4 filières :

*Maquette V1 + **2 vidéos** (filières 1 & 2)*

- Une série **PORTRAITS** : focus « métiers » – 4 à 8 témoins :

*Maquette V1 + **2 à 4 portraits***

4) Créer un outil innovant VR – IA :

- Créer une **nouvelle brique VR** à nos casques,

- **Conception d'un logiciel VR** spécial TE : mises en situation professionnelle,

- Proposer une **expérience immersive**, avec des technologies de **scoring** et d'**IA**.

1) Lancer les AOs & désigner les prestataires,

2) Sélectionner les métiers à modéliser en VR,

3) Créer la maquette V1 de la première mise en situation VR.

MERCI !



PRÉFET
DE LA RÉGION
PROVENCE-ALPES-
CÔTE D'AZUR
*Liberté
Égalité
Fraternité*



Cofinancé par
l'Union européenne



LA METROPOLE
AIX-MARSEILLE-PROVENCE

